

TeamCAD kurs: 3ds Max – Corona Render

Oznaka kursa:	Corona – MAX1
Opis kursa:	Kurs je namenjen sticanju znanja za korišćenje programa za renderovanje unutar programa 3ds Max, što uključuje bazično modelovanje, pripremu materijala, osvetljenja, i samog renderovanja, kao i prilagođavanja programa specifičnim zahtevima korisnika.
Potrebna predznanja:	Za praćenje kursa neophodno je da polaznici razumeju engleski jezik kao i poznavanje platforme Windows.
Fond časova:	12 školskih časova

Plan obuke:

Naziv teme		Broj časova
1	Upoznavanje korisničkog okruženja i navigacije Podešavanje samog programa i upoznavanje sa paletama alata. Navigacije u 3D okruženju, podešavanje pogleda.	1
2	Podešavanja kartice za renderovanje Odabir krajnjeg rendera, rezolucija, pogled iz kamere	0,5
3	Corona Camera Postavljanje kamere i pregled podešavanja; unutrašnja- spoljašnja kamera	0,5
4	Svetlosni elementi Direktna i indirektna iluminacija, Corona Sun, HDRI fajlovi i njihov prikaz unutar scene	2
5	Svetlosni elementi Postavljanje svetla u unutrašnjost i spoljašnjost	1
6	Corona materijali Vrste materijala, povezivanje različitih kanala u jedan materijal; Generičke mape(AO, Gradient map...)	1
7	UV Mapiranje UVW Mapping; Teksture za Unwrap	2
8	Generički i napredni materijali Volumetrijski materijali, Translucency, Light materijali, Materijali u slojevima	1
9	Kreiranje scene i pregled rendera Modelovanje objekata i primena materijala, Teksturisiranje, primena UVW mapiranja	3