

TeamCAD kurs: 3ds Max – V-Ray Render

Oznaka kursa:	Vray – MAX1
Opis kursa:	Kurs je namenjen sticanju znanja za korišćenje programa za renderovanje unutar programa 3ds Max, što uključuje bazično modelovanje, pripremu materijala, osvetljenja, i samog renderovanja, kao i prilagođavanja programa specifičnim zahtevima korisnika.
Potrebna predznanja:	Za praćenje kursa neophodno je da polaznici razumeju engleski jezik kao i poznavanje platforme Windows.
Fond časova:	12 školskih časova

Plan obuke:

Naziv teme		Broj časova
1	Upoznavanje korisničkog okruženja i navigacije Podešavanje samog programa i upoznavanje sa paletama alata. Navigacije u 3D okruženju, podešavanje pogleda.	1
2	Podešavanja kartice za renderovanje Odabir krajnjeg rendera, rezolucija, pogled iz kamere	0,5
3	V-Ray Camera Postavljanje kamere i pregled podešavanja; unutrašnja- spoljašnja kamera	0,5
4	Svetlosni elementi V-Ray IES Lighting, Global Illumination, Light Mix	1
5	Svetlosni elementi Postavljanje svetla u unutrašnjost i spoljašnjost	1
6	V-Ray materijali Objašnjenje i prikaz vrsta materijala	1
7	UV Mapiranje UVW Mapping; Teksture za Unwrap	1
8	Objekti Kreiranje modela i ubacivanje gotovih modela	2,5
9	360 stereoskopija Kreiranje sferičnih rendera direktno iz scene	0,5
10	Kreiranje finalne scene Dodeljivanje materijala objektima, svetlosni elementi, podešavanje i pregled rendera	3